

# ASRock Radeon RX 6650 XT Phantom Gaming D 8GB OC

Grafikkarten - Radeon RX 6650 XT - 8 GB GDDR6 - PCIe 4.0 - HDMI - 3 x DisplayPort

Gruppe	Grafikkarten
Hersteller	ASRock
Hersteller Art. Nr.	90-GA3MZZ-00UANF
EAN/UPC	4710483938559



## Beschreibung

ASRock Radeon RX 6650 XT Phantom Gaming D 8GB OC - Grafikkarten - Radeon RX 6650 XT - 8 GB GDDR6 - PCIe 4.0 - HDMI, 3 x DisplayPort

## Hauptmerkmale

Produktbeschreibung	ASRock Radeon RX 6650 XT Phantom Gaming D 8GB OC - Grafikkarten - Radeon RX 6650 XT - 8 GB
Gerätetyp	Grafikkarten
Bustyp	PCI Express 4.0
Grafik-Engine	AMD Radeon RX 6650 XT
Speicher	8 GB GDDR6
Speichergeschwindigkeit	17.5 Gbps
Core Clock	2192 MHz
Boost-Takt	2694 MHz
Streamprozessoren	2048
Speicherschnittstelle	128-bit
Max Auflösung	7680 x 4320
Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	4
Schnittstellen	HDMI   3 x DisplayPort
API-Unterstützung	OpenGL 4.6, DirectX 12 Ultimate
Abmessungen (Breite x Tiefe x Höhe)	4.8 cm x 30.5 cm x 13.1 cm

## Ausführliche Details

	<b>Allgemein</b>
Gerätetyp	Grafikkarten
Bustyp	PCI Express 4.0

Grafik-Engine	AMD Radeon RX 6650 XT
Core Clock	2192 MHz
Boost-Takt	2694 MHz
Streamprozessoren	2048
Prozesstechnologie	7 nm
Max Auflösung	7680 x 4320
Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	4
Schnittstellen	HDMI   3 x DisplayPort
API-Unterstützung	OpenGL 4.6, DirectX 12 Ultimate
Besonderheiten	DrMOS, 0dB Technology, Polychrome SYNC, 2,4-Slot Kühllüfter, RDNA 2 Architecture, Phantom Gaming 3X Cooling System, Striped Axial Fan, Ultra-fit Heatpipe, AMD FidelityFX Super Resolution (FSR), Luftleitblech, Metall-Rückplatte, HDCP
	<b>Speicher</b>
Grösse	8 GB
Technologie	GDDR6 SDRAM
Speichergeschwindigkeit	17.5 Gbps
Busbreite	128-bit
	<b>Systemanforderungen</b>
Erforderliche Leistungsversorgung	600 W
Zusätzliche Anforderungen	8-poliger PCI Express-Stromversorgungsanschluss
	<b>Verschiedenes</b>
Software inbegriffen	ASRock Tweak 2.0
Kennzeichnung	DisplayPort 1.4
Breite	4.8 cm
Tiefe	30.5 cm
Höhe	13.1 cm
Gewicht	894 g

Technische Daten © 1WorldSync. Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.