Palit GTX 1660 Ti StormX - Grafikkarten - GF GTX 1660 Ti

6 GB GDDR5 - PCIe 3.0 x16 - DVI - HDMI - DisplayPort

Gruppe	Grafikkarten
Hersteller	Palit
Hersteller Art. Nr.	NE6166T018J9-161F
EAN/UPC	4710636270475

Beschreibung

Die GeForce GTX 1660 Ti liefert die bahnbrechende Grafikleistung der preisgekrönten NVIDIA Turing-Architektur. Mit ihrer Leistung macht sie der GeForce GTX 1070 Konkurrenz, ist Supercharger für die beliebtesten Spiele von heute und bei modernen Spielen sogar noch schneller.

Hauptmerkmale

Produktbeschreibung	Palit GTX 1660 Ti StormX - Grafikkarten - GF GTX 1660 Ti - 6 GB
Gerätetyp	Grafikkarten
Bustyp	PCI Express 3.0 x16
Grafik-Engine	NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti
Speicher	6 GB GDDR5
Core Clock	1500 MHz
Boost-Takt	1770 MHz
CUDA-Kerne	1536
Speicherschnittstelle	192-bit
Max Auflösung	7680 x 4320
Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	3
Schnittstellen	DisplayPort ¦ HDMI ¦ DVI-D (Dual-Link)
API-Unterstützung	DirectX 12, OpenGL 4.5, Vulkan, DirectX 12.1
Abmessungen (Breite x Tiefe x Höhe)	4 cm x 16.8 cm x 12.2 cm

Ausführliche Details

	Allgemein
Gerätetyp	Grafikkarten
Bustyp	PCI Express 3.0 x16
Grafik-Engine	NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti
Core Clock	1500 MHz
Boost-Takt	1770 MHz

CUDA-Kerne	1536
VR-Unterstützung	Ja
Max Auflösung	7680 x 4320 bei 60 Hz
Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	3
Schnittstellen	DisplayPort ¦ HDMI ¦ DVI-D (Dual-Link)
API-Unterstützung	DirectX 12, OpenGL 4.5, Vulkan, DirectX 12.1
Besonderheiten	Nvidia CUDA-Technologie, NVIDIA G-Sync-fähig, NVIDIA GameStream, DrMOS, 2-slot Fan Cooler, NVIDIA Ansel, NVIDIA Highlights, NVIDIA Turing GPU-Architektur, NVIDIA GPU Boost 4.0, HDCP
	Speicher
Grösse	6 GB
Technologie	GDDR5 SDRAM
Busbreite	192-bit
Bandbreite	288 GBps
	Systemanforderungen
Erfoderliche Leistungsversorgung	450 W
Zusätzliche Anforderungen	8-poliger PCI Express-Stromversorgungsanschluss
	Verschiedenes
Leistungsaufnahme im Betrieb	120 Watt
Software inbegriffen	Bildschirmtreiber
Kennzeichnung	DisplayPort 1.4
Breite	4 cm
Tiefe	16.8 cm
Höhe	12.2 cm

Technische Daten © 1WorldSync. Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.