

Samsung Odyssey G60SD, 68,6 cm (27"),
2560 x 1440 Pixel, Quad HD, OLED, 0,03
ms, Silber

2560X1440 0.03MS 1000000:1 HDMI

Gruppe	TFTs
Hersteller	Samsung
Hersteller Art. Nr.	LS27DG600SUXEN
EAN/UPC	8806095503158



Beschreibung

Samsung Odyssey G60SD. Bildschirmdiagonale: 68,6 cm (27"), Display-Auflösung: 2560 x 1440 Pixel, HD-Typ: Quad HD, Bildschirmtechnologie: OLED, Reaktionszeit: 0,03 ms, Natives Seitenverhältnis: 16:9, Bildwinkel, horizontal: 178°, Bildwinkel, vertikal: 178°. Integrierter USB-Hub, USB-Hub-Version: 3.2 Gen 1 (3.1 Gen 1). VESA-Halterung, Höhenverstellung. Produktfarbe: Silber

Hauptmerkmale

	Allgemein
Bildschirmdiagonale	68,6 cm
Display-Auflösung	2560 x 1440 Pixel
HD-Typ	Quad HD
Bildschirmtechnologie	OLED
Reaktionszeit	0,03 ms
Natives Seitenverhältnis	16:9
Bildwinkel, horizontal	178 °
Bildwinkel, vertikal	178 °
Integrierter USB-Hub	Ja
USB-Hub-Version	3.2 Gen 1 (3.1 Gen 1)
VESA-Halterung	Ja
Höhenverstellung	Ja
Produktfarbe	Silber

Ausführliche Details

	Bildschirm
Bildschirmdiagonale	68,6 cm
Display-Auflösung	2560 x 1440 Pixel
Natives Seitenverhältnis	16:9

Bildschirmtechnologie	OLED
Touchscreen	Nein
HD-Typ	Quad HD
Panel-Typ	OLED
LED-Hintergrundbeleuchtung	Nein
Helligkeit (typisch)	250 cd/m ²
Reaktionszeit	0,03 ms
Bildschirmform	Flach
Kontrastverhältnis	1000000:1
Maximale Bildwiederholrate	360 Hz
Bildwinkel, horizontal	178 °
Bildwinkel, vertikal	178 °
Anzahl der Farben des Displays	1 Milliarden Farben
Sichtbare Größe (horizontal)	59 cm
Sichtbare Größe (vertikal)	33,4 cm
Bildschirmdiagonale (cm)	67 cm
High Dynamic Range Video (HDR) Unterstützung	Ja
Technologie mit hohem Dynamikbereich (HDR)	High Dynamic Range 10 (HDR10), High Dynamic Range 10+ Gaming (HDR10 Plus Gaming)
Display-Helligkeit (mind.)	200 cd/m ²
Quantum-Dot-Farbtechnologie	Ja
	Leistungen
NVIDIA G-SYNC	Nein
AMD FreeSync	Ja
AMD FreeSync-Typ	FreeSync Premium Pro
Markenspezifische Technologien	Black Equalizer
Flimmerfreie Technologie	Ja
Spiel-Funktionen	Super Arena Gaming UX, Super Ultrawide GameView
Unterstützt Windows-Betriebssysteme	Windows 11
	Anschlüsse und Schnittstellen
Integrierter USB-Hub	Ja
USB-Hub-Version	3.2 Gen 1 (3.1 Gen 1)
Anzahl der nachgeschalteten Steckplätze vom Typ USB-A	2
HDMI	Ja
Anzahl HDMI-Anschlüsse	2
HDMI-Version	2.1

Anzahl DisplayPort Anschlüsse	1
DisplayPorts-Version	1.4
Kopfhörerausgang	Ja
HDCP	Ja
HDCP-Version	2.2
Design	
Marktpositionierung	Gaming
Produktfarbe	Silber
Fußfarbe	Silber
Zertifizierung	UL Glare Free
Multimedia	
Eingebaute Lautsprecher	Nein
Integrierte Kamera	Nein
Eingebautes Mikrofon	Nein
Ergonomie	
VESA-Halterung	Ja
Panel-Montage-Schnittstelle	100 x 100 mm
Wandmontage	Ja
Höhenverstellung	Ja
Höheneinstellung	12 cm
Pivot	Ja
Pivot Winkel	-92 - 92 °
Schwenkbar	Ja
Schwenkwinkelbereich	-30 - 30 °
Neigungsverstellung	Ja
Neigungswinkelbereich	-2 - 25 °
Bild-in-Bild	Ja
On-Screen-Display (OSD)	Nein
Black eQualizer-Funktion	Ja
Lieferumfang	
Ständer enthalten	Ja
Mitgelieferte Kabel	DisplayPort, HDMI
Stromkabellänge	1,5 m
Gewicht und Abmessungen	
Gerätebreite (inkl. Fuß)	611,7 mm
Gerätetiefe (inkl. Fuß)	263,5 mm
Gerätehöhe (inkl. Fuß)	554,2 mm
Gewicht (mit Ständer)	6,9 kg

Breite (ohne Standfuß)	611,7 mm
Tiefe (ohne Standfuß)	49,2 mm
Höhe (ohne Standfuß)	353,8 mm
Gewicht (ohne Ständer)	3,8 kg
Verpackungsdaten	
Ständertyp	HAT stehend
Verpackungsbreite	684 mm
Verpackungstiefe	464 mm
Verpackungshöhe	200 mm
Paketgewicht	9,5 kg
Netzwerk	
WLAN	Nein
Ethernet/LAN	Nein
Energie	
Energieeffizienzklasse (SDR)	G
Energieeffizienzklasse (HDR)	G
Energieverbrauch (SDR) pro 1.000 Stunden	31 kWh
Energieverbrauch (HDR) pro 1.000 Stunden	44 kWh
Stromverbrauch (Standardbetrieb)	31 W
Stromverbrauch (Standby)	0,5 W
Stromverbrauch (max.)	140 W
Stromverbrauch (aus)	0,3 W
AC Eingangsspannung	100 - 240 V
AC Eingangsfrequenz	50/60 Hz
Netzteiltyp	Extern
Energieeffizienzsкала	A bis G
Betriebsbedingungen	
Betriebstemperatur	10 - 40 °C
Relative Luftfeuchtigkeit in Betrieb	10 - 80 %
Sonstige Funktionen	
Stromverbrauch (DPMS)	0,5 W
Farbpalette DCI-P3	99 %
Bild für Bild (PbP)	Ja
Samsung Eye Saver-Modus	Ja
Auto source switch+	Ja

Bildgröße	Ja
-----------	----

Virtueller AIM-Punkt	Ja
----------------------	----